



**Intervenant :**  
facultatif



**Durée :**  
90 min et +



**Nombre de joueurs :** 1 et +



**Clientèle visée** 4<sup>e</sup> année du primaire

### Justin Férence, enquêteur

Justin Férence est un redoutable enquêteur qui excelle dans l'art de résoudre des crimes mystérieux et farfelus. Son secret ? La force de l'équipe ! En effet, en plus de posséder une étonnante intuition et un excellent esprit de déduction, Justin Férence peut compter sur l'aide de ses quatre collègues à différentes étapes d'une enquête.



### Sohan Alyse, criminologue

Pour élucider un crime, il est important de comprendre pourquoi une personne aurait pu commettre ce crime. On appelle cela le « motif » du crime. Explorer les motifs possibles d'un crime est la spécialité de Sohan Alyse. Sohan est habile pour repérer et inférer des informations à propos des suspects et pour orienter la recherche avec les bons questionnements.

### Em Preinte, analyste scientifique

Elle, c'est Em Preinte. Em est une spécialiste des méthodes d'analyse scientifique. Elle scrute minutieusement les scènes de crime pour y dénicher toutes sortes de traces ou d'indices qui permettent de faire avancer l'enquête.



# Justin Férence et son équipe

### Eldée Dui, experte en inférence complexe

Eldée Dui excelle dans l'art de « lire entre les lignes ». Elle a la capacité de faire des liens entre différents éléments d'information pour créer de nouvelles informations pertinentes à l'avancement de l'enquête.



### Gaspar Leur, expert en interrogatoire

Lui, c'est Gaspar Leur. Dans une salle d'interrogatoire, il peut faire parler n'importe quels suspects, même les plus coriaces. Ses techniques éprouvées lui permettent souvent d'obtenir des confidences après quelques questions.



# Présentation du matériel



Chaque enquête de Justin Férence se déroule en **10 étapes** pouvant être étalées sur plusieurs périodes de classe. Les activités peuvent être réalisées en groupe-classe, en contexte d'atelier ou en intervention individuelle.

La résolution de l'enquête prend la forme d'un projet dans lequel s'alternent différentes activités de lecture et d'écriture. Des activités complémentaires (situations de lecture et écriture et situation-problème mathématique) sont également fournies, permettant ainsi de stimuler des habiletés variées pendant l'enquête.

Le matériel est offert en différentes versions, sous forme de cartes et de fiches en couleur, de PDF numériques et de feuilles reproductibles. L'intervenant peut ainsi choisir de projeter les composantes au tableau, d'en faire des copies en noir et blanc pour chaque élève, ou de présenter les cartes et les fiches en couleur dans la chemise spécifiquement conçue à cet effet.

En plus du matériel nécessaire à la réalisation des différentes étapes de l'enquête, deux enveloppes ainsi qu'une chemise en carton sont fournies dans la boîte afin que l'intervenant puisse « mettre en scène » le cas à résoudre dans une ambiance ludique.



**Avant de commencer  
l'enquête avec les élèves!**

## DÉROULEMENT POUR UNE UTILISATION EN GROUPE-CLASSE

L'intervenant place la fiche de l'étape 10 « Découvrir l'histoire » dans l'enveloppe « Top secret » rouge et scelle cette dernière. Cette enveloppe contient la solution du crime et doit demeurer scellée jusqu'à la toute fin de l'enquête.

