

# Les règles du jeu



**Intervenant :** facultatif

**Durée :** 15 min et plus

**Nombre de joueurs :** 1 à 4 (individuel)

**Clientèle visée :** 3<sup>e</sup> cycle du primaire

## Préparation

L'intervenant remet une planche de jeu, une pile de fiches (p. ex., quatre fiches) et 15 jetons à chaque joueur<sup>1</sup>. Il place le corrigé, face cachée, sur la table.

## Déroulement

1. Chaque joueur prend la fiche de lecture sur le dessus de sa pile. Il lit chaque indice décrivant le personnage mystère et élimine, au fur et à mesure, les personnages qui ne correspondent pas à la description en utilisant les jetons. Le personnage mystère est le dernier personnage qui reste sur l'image.

<sup>1</sup> S'il le souhaite, l'intervenant peut remplacer les jetons par un marqueur effaçable à sec (non inclus) pour éliminer les personnages.

2. Chaque joueur valide sa réponse à l'aide du corrigé en se fiant au numéro de la fiche de lecture. Il poursuit la partie avec une autre fiche. L'intervenant peut procéder à une rotation des fiches entre les joueurs lorsque ceux-ci ont lu toutes celles de leur pile.

## Variante : Équipe de deux

Un joueur lit les indices et l'autre en fait une écoute attentive pour pouvoir éliminer les personnages au fur et à mesure.

**Auteure :** Nancy Gagné

**Illustrations :** Jean-Guy Bégin

**Révision linguistique :** Caroline Laflamme

**Révision pédagogique :** Lucie Barriault

**Direction artistique :** Anne-Marie Lévesque

**Graphisme :** Valérie Bourbeau et Stéphanie Gagnon



Ce produit est conforme  
à la nouvelle orthographe.

