

# Les hommes des cavernes

## Les règles du jeu



**Intervenant :** facultatif

**Durée :** 15 min et plus

**Nombre de joueurs :** 1 à 4 (individuel)

**Clientèle visée :** 2<sup>e</sup> cycle du primaire

### Préparation

L'intervenant remet une planche de jeu, une pile de fiches (p. ex., quatre fiches) et 17 jetons à chaque joueur<sup>1</sup>. Il place le corrigé, face cachée, sur la table.

### Déroulement

1. Chaque joueur prend la fiche de lecture sur le dessus de sa pile. Il lit chaque indice décrivant le personnage mystère et élimine, au fur et à mesure, les personnages qui ne correspondent pas à la description en utilisant les jetons. Le personnage mystère est le dernier personnage qui reste sur l'image.

1. S'il le souhaite, l'intervenant peut remplacer les jetons par un marqueur effaçable à sec (non inclus) pour éliminer les personnages.

2. Chaque joueur valide sa réponse à l'aide du corrigé en se fiant au numéro de la fiche de lecture. Il poursuit la partie avec une autre fiche. L'intervenant peut procéder à une rotation des fiches entre les joueurs lorsque ceux-ci ont lu toutes celles de leur pile.

### Variante : Équipe de deux

Un joueur lit les indices et l'autre en fait une écoute attentive pour pouvoir éliminer les personnages au fur et à mesure.

**Auteure :** Nancy Gagné

**Illustrations :** Jean-Guy Bégin

**Révision linguistique :** Caroline Laflamme

**Révision pédagogique :** Lucie Barriault

**Direction artistique :** Anne-Marie Lévesque

**Graphisme :** Valérie Bourbeau et Stéphanie Gagnon

The image shows the components of the game "Les hommes des cavernes". It includes:

- Planche de jeu (Board Game):** A cartoon illustration of a caveman camp with various characters like Pierre, Fred, Agathe, Dino, Liane, Eole, Narcisse, Marin, Loup, Azur, Figaro, Rock, Lila, Opale, and Arthur. Some characters are sleeping or resting.
- Corrigé (Key):** A grid of 20 cavemen numbered 1 to 20. Each character has a name tag below it: Azur (1), Figaro (2), Loup (3), Pierre (4), Marin (5), Rose (6), Arthur (7), Rock (8), Lila (9), Opale (10), Eole (15), Fred (16), Dino (17), Capucine (18), Narcisse (19), and Opale (20).
- Fiche de lecture (Reading Card):** A card with 7 numbered clues. Clue 1: "Je ne suis pas la personne ayant le prénom qui vient en premier selon l'ordre alphabétique." Clue 2: "Mon prénom n'est pas le nom qui représente le mâle de la louve." Clue 3: "Bien que je n'aie rien contre la coquetterie, je n'ai mis aucun os dans ma chevelure." Clue 4: "Voici un autre indice concernant mon prénom. Il ne contient pas la douzième lettre de l'alphabet." Clue 5: "Je ne suis pas le jeune garçon qui s'est endormi la tête appuyée sur la cuisse de Lila." Clue 6: "Tu ne me verras pas en position debout en ce moment." Clue 7: "Ma chevelure est de la même couleur que celle de ma fille Capucine."
- Jetons (Tokens):** Small circular tokens used to mark eliminated characters on the board.
- Fiche de lecture (Reading Card):** A second card labeled "Fiche de lecture" pointing to the first one.
- nouvelle orthographe (New orthography):** A checkmark icon indicating the product is conform to the new orthography.

Ce produit est conforme  
à la nouvelle orthographe.